



## **PROJEK PENGUNCI PADLE KERETA BERSANSOR PERGERAKAN**

**MUHAMMAD MUQRI AZIB BIN UBAIDI**  
**[02DAD19F1051]**

**MUHAMMAD FAID BIN HAMDAN**  
**[02DAD19F1029]**

**MOHAMMAD LUQMAN HAKIM BIN MOHD**  
**SARPAN**  
**[02DAD19F1049]**  
**KAESHVA RAO A/L SIVA RAO**  
**[02DAD19F1020]**

**JABATAN KEJURUTERAAN  
MEKANIKAL (AUTOMOTIF)**

**SESI 1 2021/2022**

# **PROJEK PENGUNCI PADLE KERETA BERSANSOR PERGERAKAN**

**MUHAMMAD MUQRI AZIB BIN UBAIDI**

**[02DAD19F1051]**

**MUHAMMAD FAID BIN HAMDAN**

**[02DAD19F1029]**

**MOHAMMAD LUQMAN HAKIM BIN MOHD**

**SARPAN**

**[02DAD19F1049]**

**KAESHVA RAO A/L SIVA RAO**

**[02DAD19F1020]**

**Laporan ini dikemukakan kepada Jabatan Kejuruteraan Mekanikal (Automotif) sebagai memenuhi sebahagian Penganugerahan Diploma Kejuruteraan Mekanikal (Automotif).**

**JABATAN KEJURUTERAAN  
MEKANIKAL (AUTOMOTIF)**

**SESI 1 2021/2022**

## **AKUAN KEASLIAN DAN HAK MILIK**

### **PROJEK PENGUNCI PADLE KERETA BERSANSOR PERGERAKAN**

1. Kami, **1.MUHAMMAD MUQRI AZIB BIN UBAIDI**  
**2.MUHAMMAD FAID BIN HAMDAN**  
**3.MOHAMMAD LUQMAN HAKIM BIN MOHD SARPLAN**  
**4.KAESHVA RAO A/L SIVA RAO**

adalah pelajar Diploma Kejuruteraan Mekanikal (Automotif) , Politeknik Sultan Ahmad Shah, yang beralamat di Semambu , 25350 Kuantan , ahang.

2. Kami mengakui bahawa **Projek Pengunci Padle Kereta Bersensor Pergerakan** dan harta intelek yang ada di dalamnya adalah hasil karya/ rekacipta asli kami tanpa mengambil atau meniru mana-mana harta intelek daripada pihak-pihak lain.
3. Kami bersetuju melepaskan pemilikan harta intelek **Projek Pengunci Padle Kereta Bersensor Pergerakan** kepada Politeknik nilai bagi memenuhi keperluan untuk penanugerahan Diploma Landskap Hortikultur kepadakami.

Diperbuat dan dengan sebenar-benarnya diakui oleh yang tersebut;

- a) Muhammad Muqri Azib Bin Ubaidi **MUQRIAZIB**  
(No.Kad Pengenalan 010312-14-0045) (Muhammad Muqri Azib Bin Ubaidi)
- b) Muhammad Faid Bin Hamdan **MUHAMMADFAID**  
(No.Kad Pengenalan 010111-01-0471) (Muhammad Faid Bin Hamdan)
- c) Mohammad Luqman Hakim Bin Mohd Sarpan **LUQMANHAKIM**  
(No.Kad Pengenalan 010927-12-0921) (Mohammad Lukman Hakim Bin Mohd Sarpan)
- d) Kaeshva Rao A/L Siva Rao **KAESHVARAO**  
(No.Kad Pengenalan 011219-10-1169) (Kaeshva Rao A/L Siva Rao)

Di hadapan saya, Tuan, Syed Mohadzam Shah Bin Syed Badiuzaman .....

sebagai Penyelia Projek pada tarikh:..... (Tuan, Syed Mohadzam Shah Bin Syed Badiuzaman)

## **PENGESAHAN LAPORAN PROJEK**

Laporan projek bertajuk "***PADLE LOCK BERSENSOR PERGERAKAN***"

Disemak oleh;

Tandatangan Penyelia: \_\_\_\_\_

Nama Penyelia: Tuan Syed Mohadzam

Shah Bin Syed Badiuzaman Tarikh:

Disahkan oleh;

Tandatangan Penyelaras: \_\_\_\_\_

Nama Penyelaras:

Tarikh:

**"Kami akui karya ini adalah hasil kerja kami sendiri kecuali nukilan  
yang setiap satunya telah kami jelaskan sumbernya"**

NAMA: MUHAMMAD MUQRI AZIB BIN  
UBAIDI  
NO MATRIKS: 02DAD19F1051

TANDATANGAN: \_\_\_\_\_

TARIKH:

NAMA: MUHAMMAD FAID BIN HAMDAN  
NO MATRIKS: 02DAD19F1029

TANDATANGAN: \_\_\_\_\_

TARIKH:

NAMA: MOHAMMAD LUQMAN HAKIM

BIN MOHD SARPAN

NO MATRIKS: 02DAD19F1049

TANDATANGAN: \_\_\_\_\_

TARIKH:

NAMA

KAESHVA RAO A/L SIVA RAO

NO MATRIKS: 02DAD19F1020

TANDATANGAN: \_\_\_\_\_

TARIKH:

## **PENGHARGAAN**

**ASSALAMUALAIKUM W.B.T.**  
**BISMILLAHIRRAHMANIRRAHIM.**

Segala puji bagi Allah S.W.T Tuhan segala pemilik sekalian alam. Sesungguhnya dengan limpah dan serta kurnianya, maka keseluruhan projek ini dapat dilaksanakan dengan jayanya sebagaimana yang telah direncanakan sebelum ini dan memenuhi kehendak Kursus DJJ50193. Sesungguhnya tanpa keberkatan dan kekuatan yang diberikan olehNya, nescaya segala apa yang telah dirancang tidak mungkin dapat diselesaikan dengan jaya dan sempurna. Kami juga ingin mengucapkan ribuan terima kasih yang tidak terhingga khasnya kepada Penyelia Projek kami, Tuan Syed Mohadzam Shah Bin Syed Badiuzaman, pensyarah Jabatan Kejuruteraan Mekanikal Politeknik Sultan Haji Ahmad Shah yang telah memberikan kerjasama dan bimbingan dalam menyiapkan projek ini. Tidak lupa juga ucapan terima kasih ini ditujukan buat semua rakan-rakan di dalam kumpulan kami yang mana memberi idea dan cadangan-cadangan serta pandangan mereka untuk meneruskan projek ini sehingga siap sepenuhnya.

Alhamdulillah syukur dengan berkat doa dari semua pihak yang terlibat dan dengan sesungguhnya segala kerjasama serta sumbangan dari pelbagai pihak amatlah kami hargai sepenuhnya. Tanpa semua ini, saya tidak berupaya menyelesaikan masalah atau sebarang kemungkinan yang telah dihadapi sepanjang kami melaksanakan dan menyiapkan projek akhir ini.

Sekali lagi kami mengambil kesempatan ini untuk mengucapkan jutaan terima kasih yang tidak terhingga diatas kerjasama dari semua pihak yang terlibat sepanjang proses menyiapkan projek akhir ini dengan penuh jayanya.

## **ABSTRAK**

Projek ini bertujuan untuk merekabentuk dan membina Padle Lock Bersensor Pergerakan bagi pengguna kenderaan lama. Proses penghasilan Padle Lock Bersensor Pergerakan ini bermula dengan rekabentuk yang dijelmakan melalui lukisan ortografi dan lukisan isometrik dengan menggunakan perisian AutoCad. Bahan-bahan yang berkaitan dengan projek telah dikenalpasti dan disediakan. Seterusnya, proses fabrikasi dilakukan untuk membina Padle Lock Bersensor Pergerakan. Kebolehgunaan Padle Lock Bersensor Pergerakan pula dinilai melalui Ujian Data Teknikal. Keberkesaan dan keberhasilan Padle Lock Bersensor Pergerakan dari segi ketahanan padle dan kecekapan sensor diuji beberapa kali untuk memberikan hasil yang positif. Hasil projek menunjukkan bahawa Padle Lock Bersensor Pergerakan tersebut telah berjaya direkabentuk dan dibina. Dari segi kebolehgunaan pula, analisa teknikal menunjukkan bahawa projek ini dapat digunakan dan dapat berfungsi selaras dengan objektif penghasilannya. Dalam pada itu, pengujian keberkesaan menujukkan bahawa penggunaan Padle Lock Sensor Pergerakan yang dibina telah dapat menjimatkan kos, lebih selamat dan stabil kedudukannya secara signifikan. Hasil projek ini telah berjaya menyelesaikan masalah kes kecurian kenderaan dan kerisauan untuk meninggalkan kenderaan di tempat sunyi terlalu lama.

## ISI KANDUNGAN

### **1.0 PENDAHULUAN**

- 1.1 Pengenalan
- 1.2 Penyataan Masalah
- 1.3 Objektif (Tujuan Pelaksanaan Projek )
  - i. Merekabentuk (To Design)
  - ii. Memfabrikasi (To Fabricate)
  - iii. Mengujilari (To Evaluate)
- 1.4. Skop (Batasan Projek)

### **2.0 KAJIAN LITERATUR**

- 2.1 Pengenalan
- 2.2 Kajian Yang Pernah Dijalankan Oleh Penyelidik Terdahulu
- 2.3 Teori
- 2.4 Kajian Spesifikasi Rekabentuk Di Pasaran
- 2.5 Kajian Komponen Yang Akan Digunakan
- 2.6 Kesimpulan
- 2.7 Rujukan

### **3.0 METODOLOGI KAJIAN**

- 3.1 pengenalan
- 3.2 carta alir
  - 3.2.1 problem statment
  - 3.2.2 research
  - 3.2.3 invention
  - 3.2.4 lakaran reka betuk yang dipilih
- 3.3 anggaran kos perbelanjaan
- 3.4 keberkesanan bahan projek

## **SENARAI JADUAL**

| <b>No. Rajah</b> | <b>Tajuk</b>                          | <b>Muka Surat</b> |
|------------------|---------------------------------------|-------------------|
| 3.2.2.1          | Bahan Pembuatan Dinding               | 29                |
| 3.2.2.2          | Bahan pembuatan Pergola               | 30                |
| 3.2.2.3          | Bahan Pembuatan Tempat Duduk (Bangku) | 30                |
| 3.2.2.4          | Bahan Pembuatan Batu Pemijak          | 31                |
| 3.2.2.5          | Bahan Menanam Landskap Lembut         | 31                |
| 3.2.2.6          | Bahan Penyembur dan Penyiraman        | 31-32             |
| 3.2.2.7          | Bahan Sistem Teknologi                | 32                |
| 3.2.2.8          | Peralatan yang diguna pakai           | 33                |
| 4.2.3.1          | Peratus Kesetujuan Responden 1        | 36                |
| 4.2.3.2          | Peratus Kesetujuan Responden 2        | 37                |
| 4.2.3.3          | Peratus Kesetujuan Responden 3        | 37                |
| 4.2.3.4          | Peratus Kesetujuan Responden 4        | 38                |
| 4.2.3.5          | Peratus Kesetujuan Responden 5        | 38                |
| 6.7              | Bill Kuantiti                         | 48                |
| 6.8              | Carta Gantt                           | 49                |

## **SENARAI RAJAH**

| <b>No. Rajah</b> | <b>Tajuk</b>                             | <b>Muka Surat</b> |
|------------------|--|-------------------|
| 2.2.1.1          | Arduino Uno (R3)                         | 20                |
| 2.2.1.2          | Arduino Nano                             | 20                |
| 2.2.2.1          | Nodemcu NodeMCU                          | 21                |
| 3.2.1.1          | Pelaksanaan Mengosongkan Tapak Binaan    | 24                |
| 3.2.1.2          | Mendirikan Dinding                       | 25                |
| 3.2.1.3          | Mendirikan Pergola                       | 26                |
| 3.2.1.4          | Mendirikan Tempat Duduk (bangku)         | 26                |
| 3.2.1.5          | Membuat Batu Pemijak                     | 27                |
| 3.2.1.6          | Menanam Pokok                            | 27                |
| 3.2.1.7          | Memasang Alat Penyemburan dan Penyiraman | 28                |
| 3.2.1.8          | Menyediakan Sistem Teknologi Arduino     | 28                |
| 3.2.2.1.1        | Simen Gam                                | 29                |
| 3.2.2.1.2        | Batu Ringan                              | 29                |
| 3.2.2.1.3        | Cat Kapur (yellow beige)                 | 29                |
| 3.2.2.1.4        | Semburan Warna                           | 29                |
| 3.2.2.1.5        | Simen                                    | 29                |
| 3.2.2.1.6        | Pita Pelekat                             | 29                |
| 3.2.2.2.1        | Kayu Terpakai (4x4)                      | 30                |
| 3.2.2.2.2        | Kayu Terpakai (3x2)                      | 30                |
| 3.2.2.2.3        | Kayu Terpakai (4x2)                      | 30                |
| 3.2.2.2.4        | Bolt and Nat                             | 30                |
| 3.2.2.2.5        | Atap Lutsinar                            | 30                |
| 3.2.2.2.6        | Langsir Luar                             | 30                |
| 3.2.2.2.7        | Simen                                    | 30                |
| 3.2.2.2.8        | Batu Kerikil                             | 30                |
| 3.2.2.3.1        | Kayu Terpakai (3x3)                      | 30                |

| <b>No.Rajah</b> | <b>Tajuk</b>   | <b>Muka Surat</b> |
|-----------------|--|-------------------|
| 3.2.2.3.2       | Batu Hollow  | 30                |
| 3.2.2.3.3       | Gam Konkrit  | 30                |
| 3.2.2.4.1       | Simen  | 31                |
| 3.2.2.4.2       | Dawai BRC  | 31                |
| 3.2.2.4.3       | Cat Minyak (Coklat keemasan)                         | 31                |
| 3.2.2.4.4       | Bingkai Kayu   | 31                |
| 3.2.2.5.1       | Pokok Pandan   | 31                |
| 3.2.2.5.2       | Pokok Ruellia  | 31                |
| 3.2.2.5.3       | Rumput lembu   | 31                |
| 3.2.2.5.4       | Sabut Kelapa   | 31                |
| 3.2.2.6.1       | Penapis Salur Masuk Air, Hos Masuk Air dan Hos Kabus | 31                |
| 3.2.2.6.2       | Paip Poli  | 31                |
| 3.2.2.6.3       | Penitis  | 31                |
| 3.2.2.6.4       | Muncung Kabus  | 31                |
| 3.2.2.6.5       | Penyambung Hos Paip                                  | 32                |
| 3.2.2.6.6       | Stopcock   | 32                |
| 3.2.2.7.1       | Sensor Kelembapan Tanah                              | 32                |
| 3.2.2.7.2       | Arduino NodeMCU esp8266                              | 32                |
| 3.2.2.7.3       | Pam Air  | 32                |
| 3.2.2.7.4       | Bekalan Kuasa AC ke DC                               | 32                |
| 3.2.2.7.5       | Wayar Padat  | 32                |
| 3.2.2.7.6       | Wayar 3 Teras  | 32                |
| 3.2.2.7.7       | Plag 3 Pin   | 32                |
| 3.2.2.8.1       | Chop Tanah   | 33                |
| 3.2.2.8.2       | Cangkul  | 33                |
| 3.2.2.8.3       | Sekop  | 33                |
| 3.2.2.8.4       | Tukul  | 33                |
| 3.2.2.8.5       | Penimbang Air  | 33                |
| 3.2.2.8.6       | Gergaji  | 33                |

| <b>No.Rajah</b> | <b>Tajuk</b>                       | <b>Muka Surat</b> |
|-----------------|------------------------------------|-------------------|
| 3.2.2.8.7       | Perata Simen                       | 33                |
| 3.2.2.8.8       | Perata Kayu                        | 33                |
| 3.2.2.8.9       | Berus Cat                          | 33                |
| 3.2.2.8.10      | Gerudi                             | 33                |
| 3.2.2.8.11      | Mesin Potong Kayu                  | 33                |
| 3.2.2.8.12      | Kereta Sorong                      | 33                |
| 6.1             | Poster Inovasi                     | 42                |
| 6.2             | Pelan Utama                        | 43                |
| 6.3             | Menetapkan Pelan                   | 43                |
| 6.4             | Potongan                           | 44                |
| 6.5.1           | Pandangan (Sketch Up)              | 45                |
| 6.5.2           | Pandangan (Sebenar)                | 45                |
| 6.6.1           | Dinding                            | 46                |
| 6.6.2           | Pergola                            | 46                |
| 6.6.3           | Bangku                             | 47                |
| 6.6.4           | Batu Pemijak                       | 47                |
| 6.6.5           | Borang Inventori Projek Pelajar    | 50-51             |
| 6.6.6           | Panduan Pemantauan Penyelia Projek | 52                |

## **SENARAI SINGKATAN**

|        |  |
|--------|--|
| KDNK   | Keluaran Dalam Negara Kasar                                    |
| PBB    | Pertubuhan Bangsa-Bangsa Bersatu                               |
| IOT    | Internet Of Things ( Internet kebendaan)                       |
| IR 4.0 | Revolusi Industry 4.0  |
| DHT    | Digital Temperature And Humidity (Suhu dan Kelembapan Digital) |
| LCD    | Liquid Crystal Display (Paparan Kristal Cecair)                |

# **BAB 1**

## **PENGETAHUAN**

### **1.1 PENDAHULUAN**

Projek pengunci padle kereta bersensor pergerakan ini di reka bagi menyelesaikan masalah kereta lama yang tidak mempunyai alat pengunci yang canggih seperti masa kini, hal ini dapat membantu pengguna kereta yang lama atau yang digelar sebagai “old school car” ini dapat menjaga kereta dengan selamat tanpa rasa risau kehilangan kereta . Oleh itu produk ini bertujuan untuk membantu pengguna kenderaan dari menanggung kerugian yang besar dan dapat mengatasi kehilangan kereta .

Pengunci padle kereta bersensor pergerakan sangatlah berguna bagi pengguna kereta lama kerana dapat menyelamatkan kereta daripada dicuri. Dengan menggunakan pengunci padle ini dapat mengelakkan kenderaan pengguna hilang dan dapat mengurangkan kes kehilangan kenderaan pada masa kini.

Ini bertujuan untuk menjamin keselamatan pengguna kereta lama. Oleh itu, bagi memudahkan pengguna untuk meninggalkan kereta di merata tempat tanpa merasa risau, maka inovasi pengunci padle kereta bersensor pergerakan dilakukan bagi memudahkan dan memberi keselamatan kepada kenderaan pengguna sebagai contoh kenderaan mereka dapat di kenal pasti dan tahu mana arah tuju pergerakkan kereta tersebut apabila di curi.

### **1.2 PENYATAAN MASALAH**

Jadual 1: Struktur penyataan masalah

| <b>Pengenalan Masalah / Situasi Masalah</b>   | <b>Penyataan Masalah</b>  | <b>Penyelesaian Masalah</b>   |
|---|---|---|
| Pada zaman sekarang, banyak kes kecurian yang terjadi akibat musim pendamik ini kerana ramai Masyarakat yang tidak pandemik ni. Terutama sekali pada waktu malam. Waktu yang sering berlaku kecurian. | Masalah yang dihadapi selamini oleh pengguna kenderaan ialah kehilangan kenderaan yang dipercayai dilakukan dengan mudah . Selain itu pengguna kenderaan juga menanggung kerugian yang besar . Masalah kecurian juga tidak dapat diselesaikan oleh mana-mana pihak . Pengguna juga tidak mempunyai keberanian untuk meninggalkan kereta dengan jangka masa lama atau di tempat sunyi akibat tidak mempunyai penguncian yang canggih | Mencipta paddle lock bersensor pergerakan kami mencegah bagi pencuri untuk mencuri kenderaan anda sebaik sahaja di kunci pada paddle brake. |

**JADUAL 1.2.1: STRUKTUR PENYATAAN MASALAH**

### **1.3 OBJEKTIF**

Di dalam merekabentuk dan menfabrikasi projek ini terdapat beberapa objektif yang ditetapkan untuk dicapai. Antara objektif kajian kami ialah :

- Alat ini mampu mengurangkan risiko atau berlakunya kes kecurian kereta.
- Alat ini mempunyai kecanggihan yang mampu menghantar isyarat kepada pengguna.
- Alat ini dapat menjimatkan kos kerugian yang dialami oleh pengguna jika mengalami kehilangan kereta.

### **1.4 SKOP KAJIAN**

Skop atau had perlaksanaan projek perlu dibuat sebagai rujukan bagi memastikan setiap perlaksanaan-perlaksanaan projek tidak terkeluar dari objektif yang telah kami tetapkan. Skop perlaksanaan projek ditetapkan berdasarkan objektif atau matlamat projek. Diantaranya:

- Rekaan padle lock bersensor pergerakan ini adalah untuk kegunaan pengguna kenderaan kereta.
- Tahap ketahanan besi padle lock yang sangat tinggi.
- Sensor pergerakan dapat menghantar mesej kedudukan kenderaan pada pengguna.

## BAB 2

### KAJIAN LITERATURE

#### **2.1 PENGENALAN**

Dalam bab 2 ini, kajian literature dijalankan berdasarkan pembacaan kajian lepas daripada pelbagai sumber rujukan yang berkaitan pembangunan produk inovatif pengunci padle bersensor pergerakkan yang ingin dihasilkan. Penulisan kajian literatur dilakukan terhadap konsep, teori istilah dan faktor-faktor yang berkaitan dengan kajian. Kajian literatur ini ditulis berdasarkan permasalahan yang ditanggung pengguna kenderaan lama.

#### **2.2 KAJIAN YANG PERNAH DIJALANKAN OLEH PENYELIDIK TERDAHULU**

##### 2.2.1 Kajian terdahulu 1

| Perkara   | Keterangan  |
|-----------|---|
| Mekanisme | <p>Penggunaan secara fizikal. Mempunyai ketebalan yang tebal dan mampat.</p> <p>Mempunyai 1 tempat penguncian.</p>  <p><b>STEERING WHEEL<br/>LOCK</b></p> <p>Rajah 1 Stering lock</p> |

|                          |  |
|--------------------------|--|
| Nama reka bentuk/ kaedah | Stering lock   |
| Kelebihan                | Mengelakan kenderaan dari dicuri   |
| Kekurangan               | Terlalu besar dan selalu mempunyai masalah ditempat pengunci.<br>Terlalu besar dan berat.      |
| Rujukan                  | Membuat rujukan di pengguna berdekatan rumah sendiri dan mendapatkan sumber daripada internet. |

**Jadual 2.2.1:** Kajian terdahulu 1

## 2.2.2 Kajian Terdahulu 2

| Perkara                  | Keterangan   |
|--------------------------|--|
| Nama reka bentuk/ kaedah | <i>Padle lock</i>  |
| Mekanisme                | <p><i>padle</i> ini mempunyai 2 bahagian besi yang dicantumkan , mempunyai 1 bahagian penguncian.</p> <p>Digunakan secara membuka dari mangga di lubang dan menarik keluar daripada padle lock.</p> <p>Memuatkan 1 padle kenderaan sahaja</p>  |

Rajah 2

|            |   |
|------------|---|
| Kelebihan  | Mempunyai rangka besi yang kuat dan kukuh.            |
| Kekurangan | Hanya bergantung pada kunci di bahagian tengah padle. |
| Rujukan    | Dalam internet dan pengguna padle lock                |

**JADUAL 2.2.2 Kajian terdahulu 2**

### **2.3 KESELAMATAN**

Untuk menjamin kehidupan yang sempurna dan teratur, aspek keselamatan amat diperlukan pada masa kini. Walau di mana jua berada, keselamatan harus diutamakan baik di rumah atau di tempat kerja. Selain itu, keselamatan yang dimaksudkan ialah keselamatan diri, harta benda, persekitaran, peralatan dan orang sekeliling. Kebiasaannya perkataan “Safety First” kelihatan di bengkel-bengkel sekolah yang mana mengingatkan supaya lebih mengutamakan keselamatan semasa berada di bengkel.

(Bahari 2006) mendefinisikan keselamatan sebagai keadaan yang selamat dan bebas daripada bahaya termasuk kecederaan dan risiko, pengetahuan atau kemahiran dalam mengelakkan kemalangan atau penyakit dan kualiti atau keadaan yang tidak membawa risiko. Selain itu, keselamatan juga bermaksud keadaan terlindung daripada masalah fizikal, sosial, kewangan, politik, perasaan, pekerjaan, psikologi, pelajaran dan perkara lain yang melibatkan kerosakan atau kejadian yang tidak diingini (Sharudin, S.A 2008).

(Holt 2005) pula menyatakan keselamatan sebagai ketiadaan bahaya, ketiadaan ruang yang membantu mewujudkan suasana bahaya, satu tahap perlindungan dan keadaan yang tidak melibatkan risiko. Aspek keselamatan selalu diabaikan oleh kebanyakan orang. Menurut (Jamaludin 2001), keselamatan khususnya di dalam bidang kejuruteraan tertumpu bukan sahaja kepada individu malahan meliputi alatan, mesin, perkakasan, persekitaran dan keselamatan.

Sejak kecil lagi telah diingatkan supaya menjaga keselamatan diri, orang lain dan objek yang berada di persekitaran kita (Wagiman, 2002). Aspek keselamatan akan diberi perhatian penuh apabila berlakunya sesuatu kemalangan (Mustapha, H. 2000). Perhatian terhadap keselamatan bengkel dan makmal perlu diberikan keutamaan iaitu daripada tahap perancangan sehingga ke tahap pelaksanaannya. Setiap organisasi yang terlibat dalam pengendalian bengkel dan makmal mestilah mempunyai satu polisi dan peraturan keselamatan yang perlu dipatuhi oleh semua kakitangan di bawah pentadbirannya (Jack, 1995).

## 2.4 TEORI

Kebanyakkan kereta lama hanya mempunyai penguncian yang tidak begitu canggih. Tetapi bagi kereta baharu pulak cukup lengkap dengan pelbagai pengunci canggih dimasa kini. Kerana itu pengguna kereta lama mempunyai rasa bimbang yang tinggi kerana kebanyakkan kereta lama di gilai ramaja zaman kini dan kerap berlaku kehilangan akibat tidak mempunyai penguncian yang canggih.

Oleh disebabkan itu, ciri keselamatan yang ada pada kereta lama amat lemah dan boleh kerap berlaku kehilangan atau kecurian. Keselamatan kereta lama tidak terjamin kerana tiada penguncian atau peralatan penguncian canggih seperti kereta baharu. Hasil daripada kajian banyak kes kecurian kereta berlaku kepada pemguna kereta lama. Selain itu, masalah yang dihadapi juga adalah mempunyai keraguan untuk meninggalkan kereta pada jangka waktu yang lama ditempat yang sunyi jugak menjadi kan kebimbangan pada pengguna.

Dengan kelemahan tersebut, berkemungkinan besar akan berlakunya kehilangan kenderaan dan kes kecurian meningkat. Kebanyakkan pengguna kereta lama tidak mempunyai pilihan lain selain mengambil risiko .

## 2.5 KOMPONEN YANG DIGUNAKAN

### 2.5.1 Bahan yang digunakan

| Nama Bahan | Keterangan |
|------------|------------|
|------------|------------|

|   |   |
|---|---|
| <b>Besi plate tebal</b><br>    | Ini adalah sejenis besi yang kami gunakan untuk membina sebuah padle lock. Besi yang kami gunakan ini ialah 5mm tebalnya. Kepingan besi ini agak kukuh dan tahan daripada ketukkan. Ianya dapat melindungi komponen dalaman daripada rosak. |
| <b>Rajah 2.5.1.1</b>  |   |
| <b>Mangga pengunci</b>  | Bahan ini digunakan untuk keselamatan di bahagian padle kereta.   |
|                               |   |
| <b>Rajah 2.5.1.2</b>  |   |
| <b>Sensor prgerakkan</b><br> | Mengesan pergerakkan yang berlaku untuk menghantar isyarat kepada arduino.  |
| <b>Rajah 2.5.1.3</b>  |   |

|   |   |
|---|---|
| <b>Buzer arduino</b>  | Buzzer yang memgeluarkan bunyi apabila ada pergerakan.  |
| <b>Rajah 2.5.1.4</b><br>   |   |
| <b>sim gsm arduino</b>  | Ini ialah sim gsm yang membaca isyarat untuk menghantar sms kepada telephone.   |
| <b>Rajah 2.5.1.5</b><br>   |   |
| <b>Bateri 6v</b><br>     | Ini adalah bateri <i>6volt</i> . Ianya digunakan untuk membekalkan tenaga elektrik supaya dapat menghidupkan <i>sensor pergerakan</i> . |
| <b>Rajah 2.5.1.6</b>  |   |
| <b>Arduino</b>  | Ini adalah ibu sensor yang menerima segala isyarat yang berlaku.  |
| <b>Rajah 2.5.1.7</b><br> |   |

## 2.6 Kesimpulan

Oleh yang demikian, padel lock ini sangat berguna dan selamat digunakan dimana-mana kenderaan. Selain itu padel lock ini mempunyai ciri-ciri keselamatan seperti alarm sesnor yang dapat mengesan dan menjaga keselamatan kenderaan pengguna di tempat awam. Akhirnya padel lock ini dapat menjadikan pengguna lebih rasa selamat apabila menggunakan kerana padel lock mempunyai ciri-ciri keselamatan terbaik.

## BAB 3 METODOLOGI KAJIAN

### 3.1 PENGENALAN

Langkah pertama yang perlu diambil ialah pemilihan tajuk. Langkah ini amat penting kerana ia akan menentukan projek akhir di penghujung pengajian. Tajuk yang dipilih mestilah menepati taraf sijil yang diambil iaitu Diploma Kejuruteraan Mekanikal (Automotif). Selain itu, perbincangan adalah satu keperluan kerana dari situ dapat mengenalpasti kekurangan setiap projek yang dipilih.

Perbincangan Bersama penyelia projek juga main peranan penting kerana tunjuk ajar dan teguran beliau kita memperoleh objektif yang jelas dan terang. Seterusnya, aliran kerja perlulah dibuat supaya memperoleh kerja-kerja yang lebih teratur. Masa yang diambil untuk menyiapkan projek ini akan menjadi singkat kerana penyusunan kerja yang sistematik. Memberikan tugas dengan adil kepada setiap anggota kumpulan.

### 3.2 CARTA ALIR



RAJAH 3.2: CARTA ALIR

## Konsep Kerja ***PRIME***

Konsep kerja ***PRIME*** merupakan kronologi bagi pelaksanaan sesuatu projek. Konsep ini jika diikut dengan teliti, ia akan memudahkan kerja penghasilan projek. Kaedah yang dicipta ini adalah untuk memudahkan pelajar bagi membina sesebuah laporan akhir projek. Setiap laporan hendaklah mengikut ciri-cirinya supaya memperoleh markah yang terbaik daripada penyemak. Maksud konsep ***PRIME*** ini adalah:

- i. P= *Problem* (Permasalahan)
- ii. R= *Research* (Penyelidikan)
- iii. I= *Invention* (Rekacipta)  
M= *Modification* (Pengubahsuaian)
- iv.
- v. E= *Evaluation* (Penilaian)

### **3.2.1 Problem statement (P)**

- i. Penghasilan ***PROJEK PENGUNCI PADLE KERETA BERSANSOR PERGERAKAN*** ini juga mempunyai kelebihan dan kekurangannya tersendiri. Antara masalah yang sering terjadi ialah:
  - Ketahanan bateri
- ii. Ketahanan bateri yang singkat menyebabkan *sensor* tidak berfungsi apabila tidak digantikan bateri yang baru.
  - *seensor penghantar mesej*

*Sensor penghantar mesej* ini juga bergantung hidup pada bateri. Sensor ini juga perlu menggunakan bateri bagi mnehantar mesej ke telefon apabila berlakunya sebarang pergerakkan berhampiran dengan sensor tersebut.

Masalah ini boleh diatasi tetapi memerlukan modal untuk membinanya agak mahal. Boleh menggunakan bateri yang tahan lebih lama atau menyambungkan sistem ini kepada nahagian bateri atau wayar yang sentiasa mnegalir arus elektrik didalam kenderaan.

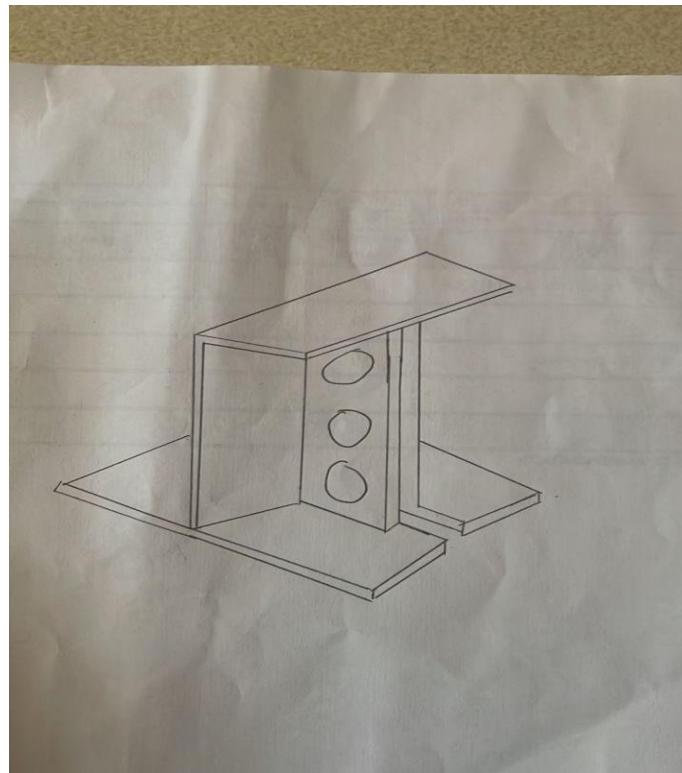
### **3.2.2 Research (R)**

Penyelidikan yang dijalankan adalah untuk mencari bahan yang sesuai bagi menghasilkan projek mengikut objektif projek sepenuhnya. Penyelidikan ini telah dijalankan di merata tempat seperti di bengkel-bengkel yang berhampiran, di kedai-kedai elektronik, di dalam laman pembelian *online* dan juga membuat sedikit penyelidikan dan pemahaman tentang kegunaan bahan di laman *youtube*.

### **3.2.3 Invention (I)**

#### **1) Percambahan idea**

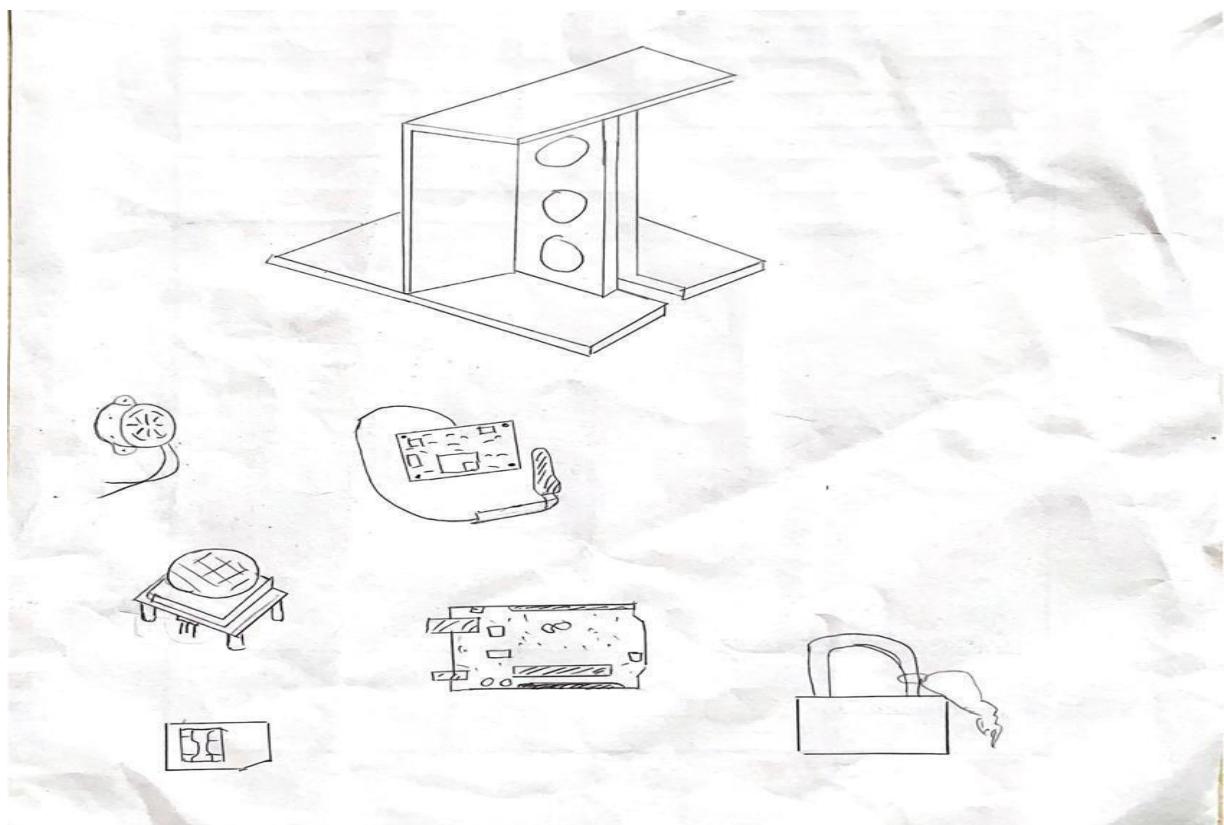
- a. Analisis konsep rekabentuk
- i. Analisis konsep rekebentuk ini dihasilkan bagi memilih konsep rekabentuk yang menarik dan dapat persetujuan ramai dari anggota kumpulan. Dibawah adalah contoh konsep rekabentuk yang telah dihasilkan:



**Rajah 3.2: Konsep Rekabentuk 1**

- 1. Konsep rekabentuk 1
  - a. Kelebihan rekabentuk 1
    - i. Rekabentuk yang ringkas
    - ii. Mudah untuk digerakkan
    - iii. Ringan untuk diangkat
  - b. Kekurangan rekabentuk 1

- i. Ruangan dalam terlalu sempit
- ii. Jumlah kegunaan kunci yang sedikit
- iii. Mudah untuk diangkut oleh pencuri.



**Rajah 3.3: Konsep rekabentuk 2**

2. Konsep rekabentuk 2
  - a. Kelebihan rekabentuk 2
    - i. Mempunyai ruang untuk menyimpan barang atau alatan yangagak besar.
    - ii. Kegunaan kekunci yang diletakkan ditempat yang paling sistematis dan menyukarkan untuk dicerobohi.
    - iii. Mempunyai tempat khas untuk pelindung elektronik

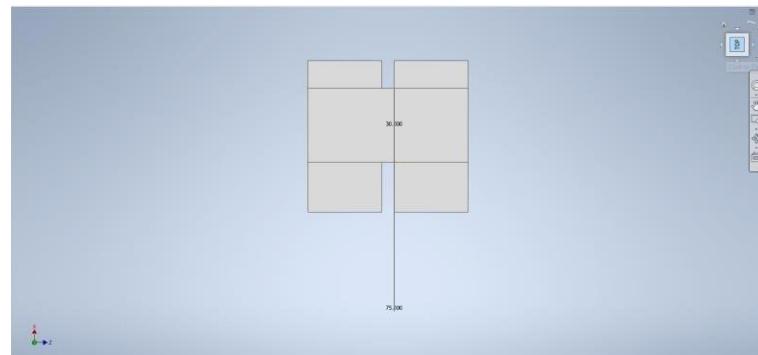
elektronik *sensor* dan kunci.

### 3.2.4 Lakaran rekabentuk yang dipilih



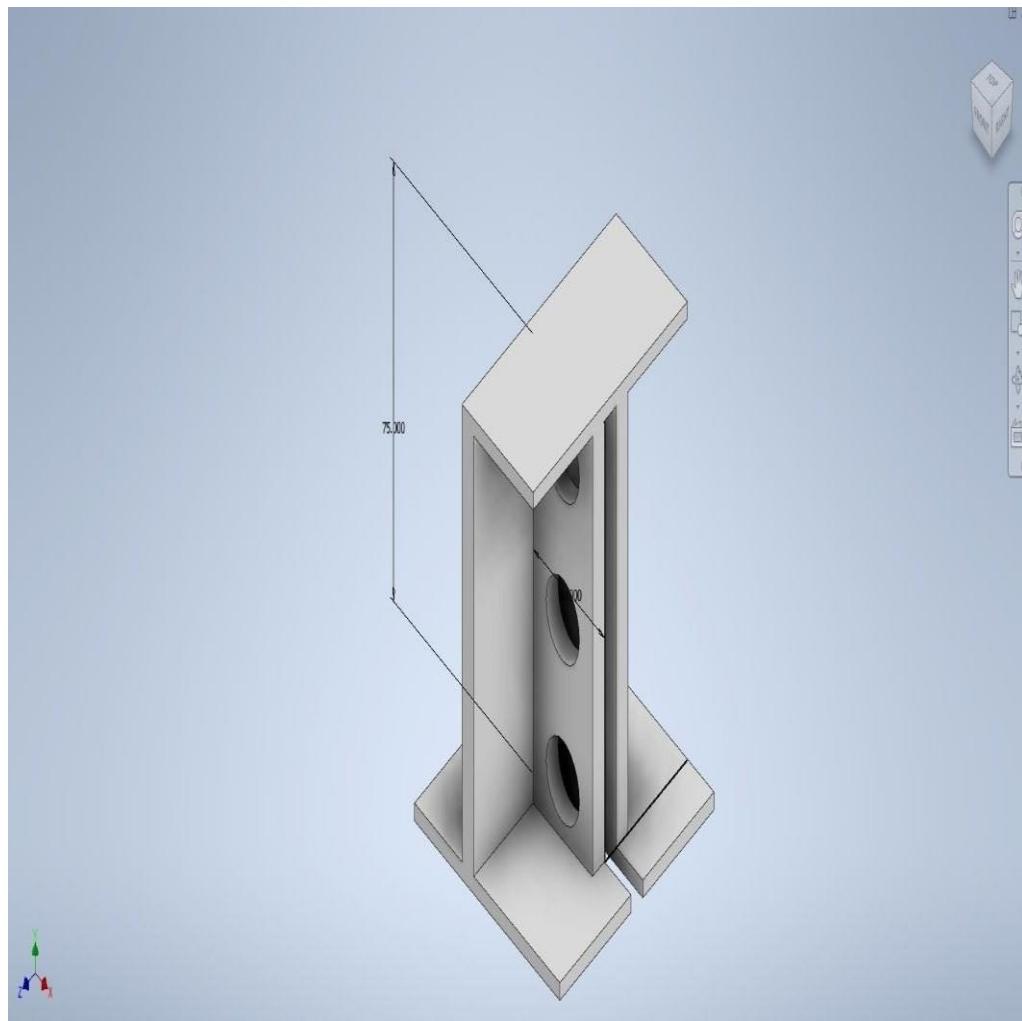
PANDANGAN HADAPAN

PANDANGAN SISI



PANDANGAN ATAS

**Rajah 3.4:** Lukisan 3D



**Rajah 3.5:** Rekabentuk sebenar projek

### Pemilihan idea

- b. Jadual penilaian bermatrik.
- i. Pemilihan konsep dibuat secara perbandingan dengan konsep rekabentuk yang lain. Dengan cara ini, kita dapat membezakan dari setiap sudut kelebihan dan kekurangan yang ada pada setiap lakaran konsep rekabentuk. Melalui kaedah penjadualan lebih mudah untuk memahami konsep yang akan dipilih. Ia boleh dirujuk pada jadual dibawah:

**Jadual 3.2:** Penilaian Bermatrik

| Kriteria            | Konsep 1           | Konsep 2    |
|---------------------|--------------------|-------------|
| Kos penghasilan     | Kurang baik        | Baik        |
| Keselesaan pengguna | baik               | Baik        |
| Modifikasi          | Kurang baik        | Baik        |
| Struktur binaan     | Kurang baik        | Baik        |
| Berat               | baik               | Kurang baik |
| Kekuatan rangka     | Kurang baik        | Baik        |
| Ketahanan           | Kurang baik        | Baik        |
| Kestabilan          | Kurang baik        | Baik        |
|                     | <b>Baik</b>        | 2           |
|                     | <b>Kurang baik</b> | 6           |
|                     |                    | 7           |
|                     |                    | 1           |

Daripada jadual 3.2 di atas, konsep rekabentuk 2 lebih baik berbanding konsep rekabentuk 1. Terdapat banyak kelebihan bagi konsep rekabentuk 2. Oleh itu, konsep rekabentuk 2 telah dipilih sebagai konsep utama berbanding konsep lakaran rekabentuk1.

**Jadual 3.3: Anggaran kos perbelanjaan**

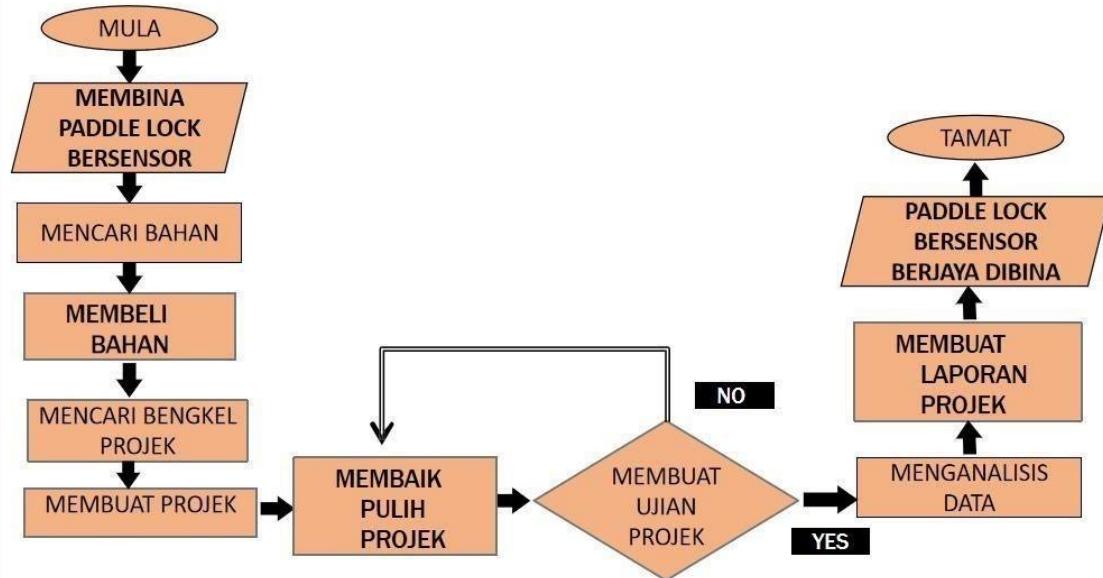
| Bil | Item                | Kuantiti | Harga/unit | Jumlah       |
|-----|---------------------|----------|------------|--------------|
| 1   | Sensor Penggerakkan | 1        | Rm20       | RM20         |
| 2   | Modul GSM           | 1        | RM150      | RM150        |
| a3  | Besi Plate          | 2 Meter  | RM50       | RM50         |
| 4   | Magga               | 1        | RM 50      | RM50         |
| 5   | Ardunino            | 1        | RM 100     | RM100        |
| 6   | Buzzer              | 1        | RM5        | RM5          |
| 7   | SimCard             | 1        | RM10       | RM10         |
| 8   | Spray               | 2 Tin    | RM 20      | RM20         |
| 9   | Sewa Bengkel        | 1        | RM50       | RM 50        |
| 10  | Wayar               | 9        | RM 20      | RM20         |
|     |                     |          |            | <b>RM525</b> |

Daripada jadual 3.3 di atas, Jumlah anggaran kos perbelanjaan bagi menghasilkan sebuah PROJEK PENGUNCI PADLE KERETA BERSANSOR PERGERAKAN ini hanya RM525 sahaja. Bahan yang dipilih bergantung kepada harga barang di pasaran. Bahan-bahan yang dipilih juga metilah berkualiti untuk memastikan PROJEK PENGUNCI PADLE KERETA BERSANSOR PERGERAKAN ini kukuh dan berfungsi dengan baik.

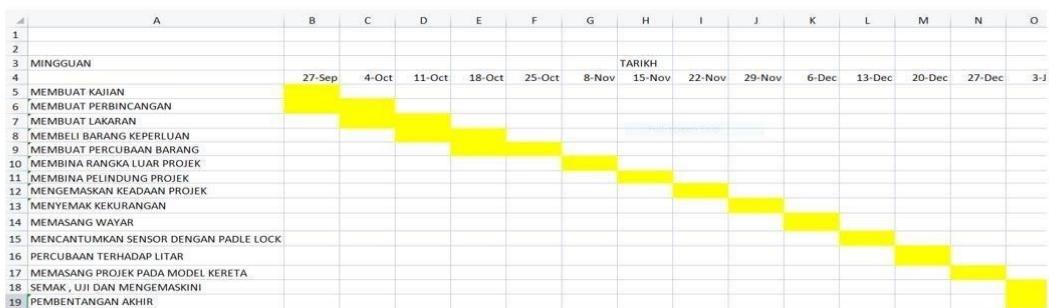
## 2) Pemilihan bahan

- a. Anggaran kos
- i. Kos untuk membina projek ini merupakan satu faktor yang besar bagi permasalahan projek. Oleh itu, perlu diambil kira segala kos barang untuk membina projek ini.

# CARTA ALIR



# GANNT CHART



## **I. Modification (M)**

- a. Pengubahsuaian rekbentuk/ sistem
- i. Proses pengubahsuaian perlu dilakukan bagi menghasilkan satu projek yang berguna dan berfungsi dengan sempurna. Pengubahsuaian ini dilakukan selepas hasil rekabentuk yang telah dibuat. Segelintir konsep pasti terdapat kecelakaan dan oleh sebab itu, perlulah membuat pengubahsuaian bagi menyempurnakan penghasilan projek.
- b. Pengujian semula
- i. Proses pengujian adalah satu proses yang sangat penting di dalam penghasilan sesebuah projek. Proses ini dilakukan agar penambahbaikan boleh dilakukan segera sebelum terlewat. Selain itu, proses ini mampu mengelakkan sebarang masalah semasa pembentangan dihadapan panel pembentangan.

## **II. Evaluation (E)**

- a. Pengujian
- i. Setelah bertungkus lumus untuk menyiapkan projek, tiba masa untuk penyelia memeriksa keadaan projek. Proses pengujian yang dilakukan oleh penyelia seperti memeriksa kekuatan kerangka besi, keberkesanan suis mikro, *remote vibrate alarm* dan muatan kapasitinya.
- b. Pengrekodan data

| BIL | Bahan                     | Kerbekesanan   |
|-----|---------------------------|--|
| 1   | <i>Sensor pergerakkan</i> | Mampu mengesan sesuatu yang bergerak dan menghantar isyarat kepada module gsm untuk menghantar mesej kepada pengguna |
| 2   | <i>Module gsm</i>         | Dapat menghantar mesej sekiranya berlaku pergerakkan ang dikesan oleh sensor pergerakkan.                            |

**JADUAL 3.4 KEBERKESANAN PROJEK**



